

iOS 点播UI SDK

变更记录: <https://git2.baijiashilian.com/open-ios/BaijiaYun/-/blob/master/BaijiaYun-CHANGELOG.md>

git SDK 链接: <https://git2.baijiashilian.com/open-ios/BaijiaYun.git>

git 源码链接: <https://git2.baijiashilian.com/open-ios/BJVideoPlayerUI.git>

UI SDK是开源的, 支持在源码基础上自定义修改, 参考[点播 UI SDK自定义修改文档](#)

概述

[BJVideoPlayerCore](#) (百家云iOS 点播 Core SDK, 以下简称“Core SDK”), 是一款支持iOS 点播/回放视频播放/下载的SDK, 不带UI, UI需要开发者自主集成。适用于iOS 11.0+。集成 **2.2.0** 或以上版本的 **SDK** 要求 **Xcode** 的版本至少为 **11.0**。

[BJVideoPlayerUI](#) (百家云iOS 点播 UI SDK, 以下简称“点播UI SDK”), 是基于BJVideoPlayerCore封装的提供通用点播播放UI的SDK。适用于iOS 11.0+。旧版本的 3.x 适用于 iOS 10.0+。

Demo



Demo是集成了点播UI SDK的项目，以源码的形式详细展示了其中播放器的使用，点播和回放视频的下载等功能。开发者下载或者Git Clone本项目，经过简单的修改即可运行**Demo**。

Demo项目结构：

```
1. BJPlayManagerUI
2. |— Podfile
3. |— Podfile.lock
4. |— Pods
5. |— BJPlayerManagerUI.xcworkspace
6. |— BJPlayerManagerUI
7.   |— PUPAppDelegate.h
8.   |— PUPAppDelegate.m
9.   |— PUMainViewController.h
10.  |— PUMainViewController.m (Demo首页入口)
11.  |— playvideo (点播视频模块)
12.    |— PUPlayViewController.h (点播视频播放
        控制器)
13.    |— PUPlayViewController.m
14.    |— playback (回放视频模块)
15.    |— BJPViewController.h (回放视频播放控制
        器)
16.    |— BJPViewController.m
17.    |— download (下载模块)
18.    |— localVideo (本地视频播放模块)
19.    |— PMLocalViewViewController.h (本地
        视频播放控制器)
20.    |— PMLocalViewViewController.m
21.    |— BJLDownload
22.    |— BJLDownloadViewController.h(视频
        下载控制器)
23.    |— BJLDownloadViewController.m
24.    |— setting (播放设置模块)
25.    |— PUVideoOptionsViewController.h (播
        放设置控制器)
```

```
26.      └─ PUVideoOptionsViewController.m
27.      └─ PUPlayOptionsManager.h
28.      └─ PUPlayOptionsManager.m (配置
Manager)
29.      └─ extension (扩展类)
30.      └─ UIAlertView+bjp.h
31.      └─ UIAlertView+bjp.m
32.      └─ NSString+md5.h
33.      └─ NSString+md5.m
34.      └─ UIWindow+PUMotion.h
35.      └─ UIWindow+PUMotion.m
36.      └─ UIViewController+PUUtil.h
37.      └─ UIViewController+PUUtil.m
38.      └─ BJPlayerManagerUI-Prefix.pch
39.      └─ BJPlayerManagerUI-Info.plist
40.      └─ Base.lproj
41.          └─ LaunchScreen.storyboard
42.          └─ Main.storyboard
43.      └─ Images.xcassets (图片资源)
44.      └─ main.m
```

Demo运行

- 在 Example 的工程目录下执行 **pod install**
- 使用 Xcode 打开 Example 文件夹下的 BJPlayerManagerUI.xcworkspace 文件
- 将demo中的证书和bundleID更改为开发者自己的数据, 即可运行.

温馨提示

如果在Demo中发现了bug或者发现了SDK的bug, 在告知我公司开发人员时, 请将设备型号, 设备系统版本, 硬件版本, 产生

bug的操作流程一并告知我公司开发人员，必要时**需要提供日志**。

BJVideoPlayerUI SDK

点播**UI SDK**是在Core SDK的基础上对通用点播播放功能的集成，如果用户有更丰富的需求，请参考点播**UI SDK**中接口的方式，在理解点播SDK机制的前提下，根据自己的需求进行自定义开发。最新**4.x**版本适用于**iOS12.x**以上版本，**3.x**适用于**iOS10.0+**。

通用功能简介

- 支持横竖屏切换
- 视频播放/暂停/快进/快退，改变清晰度和倍速播放
- 横屏播放支持锁屏功能
- 视频播放界面左侧支持滑动调节亮度，右侧支持滑动调节音量
- 视频播放界面支持切换CDN节点

点播**UISDK**源码目录结构如下：

```
1. BJVideoPlayerUI
2. |— BJVideoPlayerUI.h
3. |— BJVideoPlayerUI.m
4. |— BJPUMacro.h
5. |— Theme
6.   |— BJPUTheme
7. |— Util
8.   |— BJPUVideoOptions (播放配置)
9.   |— BJPUAppearance
10.  |— MBProgressHUD+bjp
11. |— View
12.   |— BJPUMediaControlView
```

```
13. |— BJPUMediaSettingView
14. |— BJPUSignInModel
15. |— BJPUReloadView
16. |— BJPUSignInAlertViewController
17. |— BJPUSliderView
18. |— Swift
19. |— BJPUVideoCatalogueCell
20. |— CommentInputView
21. |— CommentListCell
22. |— CommentListViewController
23. |— QuizViewController
24. |— QuizViewController+widget
25. |— TripartiteLayoutOutlinesViewController
26. |— ViewController
27. |— BJPUViewController
28. |— BJPUViewController+media
29. |— BJPUViewController+observe
30. |— BJPUViewController+protected
31. |— BJPUViewController+reachability
32. |— BJPUViewController+ui
```

SDK集成

Podfile配置

- 设置source

```
1. source
   'https://github.com/CocoaPods/Specs.git'
2. source 'https://git2.baijiashilian.com/open-
   ios/specs.git'
```

- 引入 BJVideoPlayerUI

```
1. pod 'BaijiaYun/BJVideoPlayerUI', '~> 4.0'
```

全局设置

- 配置ATS
 - 需要在info.plist里面增加 `NSAllowsArbitraryLoads = true`
- 引入头文件 `#import <BJVideoPlayerUI/BJVideoPlayerUI.h>`
- 1.4.5 之后的版本支持设置专属域名前缀
 - 例如专属域名为 `demo123.at.baijiayun.com`，则前缀为 `demo123`，参考[专属域名说明](#)。

```
1. #import <BJVideoPlayerCore/BJVAppConfig.h>
2. ....
3. [[BJVAppConfig sharedInstance]
   setPrivateDomainPrefix:privateDomainPrefix];
```

- 注意:BJVideoPlayerCore 和 BJVRequestTokenDelegate

在使用点播/回放的播放和下载之前，必须先设置

BJVideoPlayerCore 的代理

id<BJVRequestTokenDelegate>

tokenDelegate，并实现 tokenDelegate 必要的两个方法：

```
1. /* 用于在播放/下载中，客户需要调用completion
   提供某一videoID对应的点播视频播放token */
2. - (void)requestTokenWithVideoID:(NSString *)videoID
```

```

3.         completion:(void (^)(NSString
        * _Nullable token, NSError * _Nullable
        error))completion;
4.
5.  /* 用于在播放/下载中，客户需要调用completion
    提供某一回放课程对应的视频播放token */
6. - (void)requestTokenWithClassID:(NSString
    *)classID
7.     sessionID:(nullable NSString
    *)sessionID
8.     clippedVersion:
    (NSInteger)clippedVersion
9.     completion:(void (^)(NSString
    * _Nullable token, NSError * _Nullable
    error))completion;

```

具体请参考Demo的 `PUAppDelegate.m` 文件中 `BJVRequestTokenDelegate` 的使用方法。

播放器使用

- 使用 `BJPUVideoOptions` 初始化 `BJPUViewController`

```

1. - (instancetype)initWithVideoOptions:
    (BJPUVideoOptions *)videoOptions;

```

- `BJPUVideoOptions` 的详细内容如下：

```

1. @property (nonatomic, assign)
    BJVPlayerType playerType; // 播放器类型
2. @property (nonatomic, assign) BOOL
    videoFit; // 视频的缩放类型
3. // 播放广告，默认不播放，如果要播放需要特别
    注意UI调整

```

4. `@property (nonatomic, assign) BOOL advertisementEnabled;`
5. `/** 播放器ID, 默认为空, 使用这个功能请设置 advertisementEnabled = YES */`
6. `@property (nonatomic, strong) NSString *playerID;`
- 7.
8. `@property (nonatomic, assign) BOOL autoplay; // 自动播放`
9. `@property (nonatomic, assign) BOOL sliderDragEnabled; // 能否拖动进度条`
10. `@property (nonatomic, assign) BOOL enableVideoRate; // 能否调整倍速`
11. `@property (nonatomic, assign) BOOL playTimeRecordEnabled; // 开启记忆播放`
12. `@property (nonatomic, assign) BOOL encryptEnabled; // 开启加密, 默认不加密`
13. `@property (nonatomic, assign) BOOL backgroundAudioEnabled; // 开启后台播放, 必须在工程的 background modes 中添加 audio 才会生效`
14. `@property (nonatomic, assign) BOOL remoteControlEnabled; // 开启远程控制`
15. `@property (nonatomic, strong) UIImage *remoteControllImage; // 远程控制图片`
16. `@property (nonatomic, assign) NSTimeInterval initialPlayTime; // 起始播放时间, 开启此功能需要 playTimeRecordEnabled = NO`
17. `@property (nonatomic, assign) NSInteger maxWatchTime; // 点播观看最大可拖拽时间, 单位秒, 到达时间点之前可以拖动, 之后不可以任意拖动, 取值大于0有效`
18. `@property (nonatomic, assign) BOOL isLandscapeLayout; // 默认布局是否是横屏, 默认为 YES`

```
19. @property (nonatomic, assign) BOOL
    autoPlayNextAlbumVideo; // 点播专辑是否
    自动播放下一个视频，默认YES
20. @property (nonatomic, assign) BOOL
    externalAlnumShow; // 外部控制是否展示合
    集按钮
21. /** 外部控制截屏, 13系统以上可支持 */
22. @property (nonatomic, assign)
    BJLRoomAPIControlType screenShotType;
23. /** 外部控制录屏, 13系统以上可支持 */
24. @property (nonatomic, assign)
    BJLRoomAPIControlType
    screenRecordingType;
25.
26. /* 开启画中画
27. note: 当前的播放器类型为
    BJVPlayerType_AVPlayer 且
    backgroundAudioEnabled == NO 时，设置
    pictureInPictureEnabled 才有效
28. note: 当设置 backgroundAudioEnabled 为
    YES 时，内部会把 pictureInPictureEnabled
    置为 NO
29. */
30. @property (nonatomic, assign) BOOL
    pictureInPictureEnabled;
31.
32. /* 偏好清晰度列表
33. #discussion 优先使用此列表中的清晰度播放
    在线视频，优先级按数组元素顺序递减
34. #discussion 列表元素为清晰度的标识字符
    串，现有标识符：low（标清），high（高
    清），superHD（超清），720p，1080p，
    audio（纯音频），可根据实际情况动态扩展
35. #discussion 此设置对播放本地视频无效
36. */
```

```

37. @property (nonatomic, strong)
    NSArray<NSString*>
    *preferredDefinitionList;
38.
39. /*
40. 能否拖动进度条到未观看过的位置
41.
42. #discussion 开启之后，拖动进度条会弹框提示
43. #discussion 可自定义设置弹框的文字提示标题，最大 16 字符
44. #discussion 可自定义设置弹框的文字提示内容，最大 48 字符
45. #discussion 可自定义设置弹框的icon 和按钮文本，按钮文本最大 20 字符
46. */
47. @property (nonatomic, assign) BOOL
    sliderAdvanceEnabled;
48. @property (nonatomic, strong)
    BJPUStopPlayModel
    *sliderDragStopPlayModel;
49.
50. /*
51. 试听时间，单位秒
52.
53. #discussion 开启之后，拖动进度条会弹框提示
54. #discussion 可自定义设置弹框的文字提示标题，最大 16 字符
55. #discussion 可自定义设置弹框的文字提示内容，最大 48 字符
56. #discussion 可自定义设置弹框的icon 和按钮文本，按钮文本最大 20 字符
57. */
58. @property (nonatomic, assign) NSInteger
    auditionTime;

```

```

59. @property (nonatomic, strong)
    BJPUStopPlayModel
    *auditionTimeStopPlayModel;
60.
61. /*
62. 自定义水印
63. #discussion 自定义优先级高于原配置项
64. */
65. @property (nonatomic, strong)
    BJVCustomWaterMarkModel
    *waterMarkModel;
66.
67. /* 第三方用户名和编号
68. #discussion 用于上报统计
69. */
70. @property (nonatomic, strong) NSString
    *userName;
71. @property (nonatomic, strong) NSString
    *userNumber;

```

- 根据需要设置block

```

1. /* 点播视频播放页面退出回调，nil 则默认直接退出，销毁页面，按需设置，设置之后退出将完全由回调托管 */
2. @property (nonatomic, copy) void (^
    _Nullable cancelCallback)(void);
3.
4. /* 视频画面锁定回调，回调可以设置画面锁之后是否允许设备屏幕旋转 */
5. @property (nonatomic, copy) void (^
    _Nullable screenLockCallback)(BOOL locked);

```

- 添加播放器view到对应的页面上

```

1. self.playerUIVC = [[BJPUViewController
   alloc] initWithVideoOptions:
   [PUPlayOptionsManager getVideoOptions]];
2. [self
   addChildViewController:self.playerUIVC];
3. [self.playerUIVC
   didMoveToParentViewController:self];
4.
5. __weak typeof(self) weakSelf = self;
6.
7. /* 锁屏回调 */
8. [self.playerUIVC
   setScreenLockCallback:^(BOOL locked) {
9.     PUAppDelegate *appDelegate =
   (PUAppDelegate *)[UIApplication
   sharedApplication].delegate;
10.     appDelegate.allowRotation = !locked;
11. }];
12.
13. [self.view
   addSubview:self.playerUIVC.view];

```

- 播放视频

```

1. /* 播放在线视频 */
2. [self.playerUIVC playWithVid:_vid
   token:_token];
3.
4. /* 播放本地视频BJVDDownloadItem */
5. [self.playerUIVC
   playWithDownloadItem:downloadItem];

```

点播评论

SDK内部根据配置会控制点播评论是否展示，外部对接只需要设置 `BJVCommentManager` 的 `userToken` 。

建议在每次播放之前确认是否有 `userToken` ，如果没有再次设置。

具体 `userToken` 的获取参考[获取点播评论token接口](#)

```
1. @interface BJVCommentManager: NSObject
2. @property (nonatomic, readonly, nullable)
   NSString *userToken;
3. + (instancetype)sharedInstance;
4. - (void)updateUserToken:(NSString *)userToken;
```

定制UI元素(BJPUTheme.h)

```
1.
2. /* 默认状态下文本颜色 */
3. + (void)setDefaultTextColor:(UIColor *)color;
4. /* 选中状态的文本颜色 */
5. + (void)setHighlightTextColor:(UIColor *)color;
6. /* 设置topBar/bottomBar/definitionView/RateView
   的背景 */
7. + (void)setBrandColor:(UIColor *)color;
8.
9. /* small image */
10. /* logo */
11. + (void)setLogoImage:(UIImage *)image;
12. /* backButtonImage */
13. + (void)setBackButtonImage:(UIImage *)image;
14. /* PlayButton */
15. + (void)setPlayButtonImage:(UIImage *)image;
16. /* pauseButton */
17. + (void)setPauseButtonImage:(UIImage *)image;
```

```
18. /* stopButton */
19. + (void)setStopButtonImage:(UIImage *)image;
20. /* nextButton */
21. + (void)setNextButtonImage:(UIImage *)image;
22. /* ProgressSlider */
23. + (void)setProgressSliderImage:(UIImage
    *)image;
24. /* ScaleButton */
25. + (void)setScaleButtonImage:(UIImage *)image;
26. /* ForwardImage */
27. + (void)setForwardImage:(UIImage *)image;
28. /* BackwardImage */
29. + (void)setBackwardImage:(UIImage *)image;
```

代码示例

参见[Demo](#)，Demo只是示范SDK中接口的使用方式，并不保证使用方式最符合用户的需求，请用户在充分理解SDK机制的前提下，根据自己的情况处理数据。对照抄SDKDemo代码引起的性能问题和其他非SDK bug，不负任何责任。

常见问题

- 为什么接入了BJPUIViewController之后，点击全屏，无法全屏
 - 首先，看APP项目的设置，检查General -> Device Orientation中是否打开了Landscape Left, Landscape Right。
 - 其次，确认在代码中，window、root view controller、navigation controller、tabbar controller等VC中有没有特殊设置，是否支持旋转和支持的方向。

- 最后，如果APP其他界面代码不能支持横屏，可以仅在使用 `BJPUViewController` 时允许横屏，其他时候限制使用竖屏。
 - UI demo 更新了两种弹出UISDK的方式，可以自定义弹出横竖屏，具体实现可参考SDK demo
- UI SDK的功能和界面无法满足现有需求
 - UI SDK是开源的，支持在源码基础上自定义修改，参考点播 [UI SDK自定义修改文档](#)



下载为pdf格式